

LEGAL PROMPTATHON:

NEUE PROMPTS FÜR DIE RECHTSPRAXIS



**DIGITAL IMPACT
NETWORK**



Do., 18. Juni 2026



08:30 - 17:00 Uhr



Begasoft AG, Laupenstrasse 17, 3011 Bern

Generative Künstliche Intelligenz (GenKI) hält immer mehr auch in die Arbeitswelt von Juristinnen und Juristen Einzug. Einerseits wächst das Angebot an spezifischen KI-Tools für die Rechts- bzw. Anwaltspraxis. Andererseits gibt es auch immer mehr Erfahrungen mit guten Prompts, die allgemeine (grosse) KI-Anwendungen (z.B. ChatGPT) nutzen. Gerade erst kürzlich hat Anthropic gezeigt, was mit guten fachlichen Prompts aus dem Sprachmodell Claude herauszuholen ist.

JETZT ANMELDEN



www.digitalimpact.ch/events

Beim Promptathon der Fachgruppe Legal, geht es darum, gute Prompts für die juristische Arbeit – insbesondere für die Anwaltspraxis – zu entwickeln. Beim Promptathon der Fachgruppe Legal müssen 2 bis 4 vorab von den Teilnehmenden eingegebene Aufgaben (Challenges) erfüllt werden. Der Promptathon richtet sich an Juristinnen und Juristen mit Interesse für IT und insbesondere KI sowie an Informatikerinnen und Informatiker aus dem Bereich KI mit Interesse für die Rechtswelt bzw. Legal Tech. Es sind Anwenderkenntnisse im Prompting erforderlich.

CHALLENGES EINREICHEN

Wer eine Idee für eine Challenge im Bereich von Legal Prompts hat und am 18. Juni 2026 diese Aufgabenstellung mit 2 bis 4 anderen Interessierten zum Erfolg bringen möchte, ist eingeladen, seine Idee bis zum 22. April 2026 der Fachgruppe Legal mitzuteilen:

daniel.kettiger@digitalimpact.ch

Die Challenge sollte auf einer halben oder ganzen Textseite beschrieben werden und ein klares Ziel aufweisen. Die Fachgruppe Legal wird anschliessend 4 Challenges auswählen. Wer eine Challenge eingibt, verpflichtet sich, am 18. Juni 2026 mitzuwirken und die entsprechende Arbeitsgruppe zu leiten (bitte auch als Teilnehmende*r anmelden).

Gesucht sind weiter Interessierte, welche am 26. Juni 2026 mithelfen, die Challenges zu bearbeiten und zu einem Ergebnis zu führen.

Teilnehmende verpflichten sich, bei der Teilnahme am Promptathon keine illegalen oder verwerflichen Inhalte zu benutzen, zu inkorporieren oder solche zu erstellen. Ferner verpflichten sich die Teilnehmenden zur Angabe aller Quellen, wo notwendig. Die Teilnehmenden stellen die nötige Hardware sowie Software selbst. Bei Einsatz und Verwendung jeglicher Software oder Inhalte sind die Teilnehmenden verpflichtet, über die entsprechenden Lizenzen zu diesem Zweck zu verfügen und diese zu beachten.

Die Teilnehmenden behalten die Rechte an den von ihnen entwickelten Inhalten. Der Verein Digital Impact Network als Veranstalter erhält das Recht zur Veröffentlichung der Ergebnisse zu Dokumentations-, Weiterbildungs- und Werbezwecken. Bei der Nutzung dieses Rechts sind die Urheber (Challenge-Team) zu nennen

SPONSOR

