

PROGRAMMIEREN LERNEN MIT SCRATCH

SAMSTAG, 20. JUNI 2020 · 10 BIS 16 UHR
INSTITUT FÜR WIRTSCHAFTSINFORMATIK



Programmieren gilt als wichtige Grundkompetenz der digitalen Zukunft. Mit der visuellen Programmiersprache Scratch kannst du diese Fähigkeiten auf spielerische Art erlernen und lustige Games, mathematische Aufgaben, Simulationen und viele weitere tolle Programme kreieren. Wir werden aufregende Rennspiele, spannende Labyrinth und andere Spiele mit Scratch programmieren.

Der Kurs richtet sich an Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren. Auch jüngere Kinder können in Begleitung eines Erwachsenen teilnehmen. Besonders willkommen sind Mädchen und Frauen!

PROGRAMM

- 10 UHR** Begrüssung und Einrichtung der Laptops
- 10.30 UHR** Einführung zu Scratch und Google CS First
- 11.30 UHR** Selbständiges Programmieren
- 13 UHR** Gemeinsames Mittagessen
- 13.30 UHR** Weiterprogrammieren
- 16 UHR** Abschluss

Samstag, 20. Juni 2020, ab 10 Uhr

Institut für Wirtschaftsinformatik
Engelhaldestrasse 8
Raum 001
3012 Bern

Kosten

CHF 60.-

Mitbringen

- Linux, Mac oder Windows- Laptop
mit Firefox oder Chrome
- Netzgerät für den Laptop
- Externe Maus
- Kopfhörer (für Videos)
- Schreibzeug

Anmeldung / Anmeldeschluss

www.digitalimpact.ch/events
Anmeldeschluss ist Dienstag,
15. Juni 2020. Die Anzahl der Teilnehmenden ist beschränkt.

Auskunft

Matthias Stürmer
matthias.stuermer@digitalimpact.ch
076 368 81 65