

PROGRAMMIEREN LERNEN MIT SCRATCH

**DONNERSTAG, 8. BIS FREITAG, 9. AUGUST 2019 ·
UNIVERSITÄT BERN · 9 BIS 16 UHR**



Programmieren gilt als wichtige Grundkompetenz der digitalen Zukunft. Mit der visuellen Programmiersprache Scratch kannst du diese Fähigkeiten auf spielerische Art erlernen und lustige Games, mathematische Aufgaben, Simulationen und viele weitere tolle Programme kreieren. Wir werden aufregende Rennspiele, spannende Labyrinth und andere Spiele mit Scratch programmieren.

Der Kurs richtet sich an Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren. Auch jüngere Kinder können in Begleitung eines Erwachsenen teilnehmen. Besonders willkommen sind Mädchen und Frauen!

PROGRAMM

- 9 UHR** Begrüssung und Einrichtung der Laptops
- DANACH** Einführung zu Scratch und Google CS First, Selbständiges Programmieren
- 16 UHR** Abschluss

**Samstag, 8.-9. August 2019,
ab 9 Uhr**

Institut für Wirtschaftsinformatik
Enghaldestrasse 8
Raum 001
3012 Bern

Kosten

CHF 120.-/Person

Mitbringen

- Linux, Mac oder Windows- Laptop mit Firefox oder Chrome
- Netzgerät für den Laptop
- Externe Maus
- Kopfhörer (für Videos)
- Schreibzeug

Anmeldung Anmeldeschluss

Anmeldeformular unter
www.faeager.ch

Die Anzahl der Teilnehmenden ist beschränkt.

Auskunft

Matthias Stürmer
matthias.stuermer@digitalimpact.ch
076 368 81 65